|  |
| --- |
| Close-up image showing the leaf-sides of two oversized books side-by-side on a bookshelf, with additional books in soft focus background |
|  |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | |

**Project-3-Data-Applicatie**

**Project groep 4 – INF1L - Eindrapport**

Auteurs : Youssef Abbrazi, Ziggy Verbeek, Ali Jawansir en Anil Rosaria  
Studentnummer : 0938491, 0920542, 0882738 en 0938353  
Product Owner : Ornella Schavemaker-Piva  
Tutor : Aninka Langras-Rombout  
Plaats : Wijnhaven 107, Rotterdam  
Datum : 06-04-2017

Voorwoord

Wie zijn wij

De auteurs van dit rapport zij Youssef Abrazi, Ziggy Verbeek, Ali Jawansir en Anil Rosaria. We zijn eerstejaars studenten van de opleiding Informatica van de Hogeschool Rotterdam.

Aanleiding tot dit rapport

In het kader van de Hogeschool Rotterdam is er een verzoek gedaan om bij te houden hoe het project verliep tijdens de applicatie ontwikkeling. Alles bij elkaar moet een rapport vormen en dat voor het project Data Application.

Doelgroep

Dit rapport is bestemd voor alle studenten, docenten en voor de product owner.

Veel plezier met het lezen van dit rapport!

Hogeschool Rotterdam, 5 April 2017.

Inhoudsopgave

[Hoofdstuk 1 – Inleiding 1](#_Toc480295455)

[Probleemstelling 1](#_Toc480295456)

[Doelstelling 1](#_Toc480295457)

[Werkwijze 1](#_Toc480295458)

[Randvoorwaarden 1](#_Toc480295459)

[Leeswijzer 1](#_Toc480295460)

[Hoofdstuk 2 – Theoretische kader 2](#_Toc480295461)

[Korte inleiding 2](#_Toc480295462)

[§De keuze in vragen 2](#_Toc480295463)

[§De keuze in datasets 2](#_Toc480295464)

[§Conceptuele en fysieke datamodel 2](#_Toc480295465)

[§Screenshots van de applicatie zelf 2](#_Toc480295466)

[§De contributie grafiek 3](#_Toc480295467)

[Hoofdstuk 3 - Conclusie & aanbevelingen 4](#_Toc480295468)

[Conclusie 4](#_Toc480295469)

[Aanbevelingen 4](#_Toc480295470)

[Hoofdstuk 4 - Literatuurlijst 5](#_Toc480295471)

# Hoofdstuk 1 – Inleiding

## Probleemstelling

Tegenwoordig zijn er veel parkeergarages en elektronische parkeerplekken in Rotterdam maar waar kan je nou parkeren? Wij als informatica studenten van de Hogeschool Rotterdam willen hier gebruik van maken om een applicatie te ontwikkelen zodat te zien is waar een parkeerplek in Rotterdam beschikbaar is. Op dagen zoals een voetbalwedstrijd van Feyenoord in de Kuip of een evenement in de centrum zijn mensen wanhopig opzoek naar een parkeerplek voor hun (elektronische)auto.

## Doelstelling

Ons doel is om informatief & persuasief te zijn, we willen de product owner informeren over de product die we hebben ontwikkeld en onze bijdragen aan dit project. We willen door middel van de resultaten die we gaan tonen, laten zien dat we als een team hard hebben gewerkt aan dit project.

## Werkwijze

Voor dit project is de kennis die we afgelopen periode 3 hebben gekregen gebruikt om de gewenste applicatie te kunnen ontwikkelen voor dit project. Het project heeft veelbelovende resultaten opgeleverd.

## Randvoorwaarden

* Alle bronnen die zijn gebruikt voor dit rapport vermelden. Dit voorkomt plagiaat.

## Leeswijzer

Dit rapport word onderverdeeld in 3 hoofdstukken en een literatuurlijst. De hoofdstukken worden onderverdeeld in paragrafen en in deze paragrafen zitten weer sub paragrafen.

# Hoofdstuk 2 – Theoretische kader

## Korte inleiding

Hierin zullen we van alles beschrijven over dit project. De keuze in vragen die we hebben gemaakt, De keuze in datasets die we hebben gekozen, Een conceptuele en fysieke datamodel, Screenshots van de applicatie zelf en de bijdragen van alle studenten in dit projectgroep zullen worden getoond aan u.

## §De keuze in vragen

We hadden voor dit project een aantal vragen bedacht maar het bleek dat de vragen die hadden bedacht, iets te lastig waren om te realiseren. We hadden hiervoor toen de product owner op de hoogste gesteld en gelukkig kwam de product owner met een aantal vragen die wel te realiseren viel. Deze vragen waren dan ook:

* Kunnen we met de app zien waar oplaadpunten zijn in Rotterdam?
* Kunnen we met de app zien waar toeristische attracties staan en of ze bedekt/onbedekt zijn?
* Kunnen we met de app zien welk parkeergarages in dezelfde gebied zijn?

## §De keuze in datasets

We hadden voor dit project de gelegenheid gekregen om een dataset te kiezen en dat ging best wel soepel. We gingen eerst bedenken van waar hebben de meeste mensen in Rotterdam problemen mee (zie probleemstelling). Toen kwamen we dit het idee van waarom maken we niet een applicatie dat parkeergarages laat zien voor de Rotterdammers. Geluk zat met ons mee want we vonden de ene dataset, dan weer een andere dataset die goed pastte bij ons idee en zo kwamen met ideeën van wat we wouden doen met de applicatie. De datasets waren dan ook:

* Oplaadpunten voor elektronische auto’s
* Parkeergarages
* Toeristische attracties

## §Conceptuele en fysieke datamodel

In het begin van dit project wisten we niet wat er precies bedoeld werd met een data model maar na een korte uitleg van de product owner begrepen we pas, wat we moesten doen om dit voor mekaar te krijgen. Het werd ons aangeraden om een ERD (Entity Relationship Diagram Model) te maken zodat als de productowner ernaar kijkt, kan begrijpen wat nou precies een relatie heeft met elkaar binnen de database. Ook werd ons aangeraden om een RRM (Relationeel representation model) te maken zodat de productowner kan zien, wat voor types de attributen bevatten. We hebben dit dan ook gelijk gedaan want het was nodig in dit eindrapport zoals vermeld staat in de modulewijzer. Hier is een documentlink zodat u kunt zien hoe het eruit ziet.



## §Screenshots van de applicatie zelf

## §De contributie grafiek

# Hoofdstuk 3 - Conclusie & aanbevelingen

## Conclusie

Wat we kunnen concluderen van dit project is, dat we veel van hebben geleerd van elkaar en het was ook wel erg interessant om een eigen applicatie te maken met een team. Voorbij alles wat er is gebeurd, hielden we ons koppies erbij en zorgde voor een applicatie dat misschien wel kan worden gepubliceerd.

## Aanbevelingen

Geen aanbevelingen.

# Hoofdstuk 4 - Literatuurlijst

Bibliography